

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA  
DI KECAMATAN POLANHARJO**



**PUBLIKASI ILMIAH**

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada  
Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**DICKY FEBRIAN YUSANTO**

**L200170030**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2020**

**HALAMAN PERSETUJUAN**


**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA  
DI KECAMATAN POLANHARJO**

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**DICKY FEBRIAN YUSANTO**  
**L200170030**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:  
Dosen Pembimbing

  
**Azizah Fatmawati, S.T., M.Cs.**  
**NIK.1198**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA  
DI KECAMATAN POLANHARJO**

**OLEH**

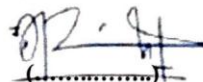
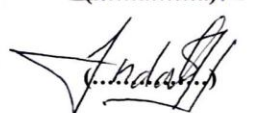

**DICKY FEBRIAN YUSANTO**

**L200170030**

**Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi dan Informatika.  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari Senin, 31 mei 2021  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat**


**Dewan Penguji:**

- 1. Azizah Fatmawati, S.T., M.Cs.  
(Ketua Dewan Penguji)**
- 2. Dr. Endah Sudarmilah, M.Eng  
(Anggota I Dewan Penguji)**
- 3. Devi Afriyantari Puspa P, M.Sc.  
(Anggota II Dewan Penguji)**

  
(.....)  
  
(.....)  
  
(.....)

**Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika**



  
**Murgiyatna, Ph.D.  
NIK : 881**

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

**Surakarta, 29 Juni 2021**

Penulis



**DICKY FEBRIAN YUSANTO**

**L200170030**



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Dicky Febrian Yusanto  
NIM : **L200170030**  
Judul : **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA DI  
KECAMATAN POLANHARJO**  
Program Studi : Informatika  
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 1 Feb 2021

Biro Skripsi Informatika

**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

feedback studio - Google Chrome  
ev.tumitris.com/app/carta/en\_us/?u=1057550080&u=1511234474&u=1&lang=en\_us

feedback studio SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA DI KECAMATAN POLANHARJO /0 60 of 65

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA  
DI KECAMATAN POLANHARJO**

**Abstrak**

Kecamatan Polanharjo adalah Kecamatan yang berada di Kabupaten Klaten yang mempunyai potensi wisata yang luar biasa, karena memiliki banyak objek wisata. Di masa pandemi jumlah wisatawan menurun dan sepi pengunjung, belum ada media informasi kepada para pengunjung tentang status atau informasi objek wisata ditengah masa pandemi. Hanya beberapa objek wisata yang memiliki website yang berisi tentang informasi objek wisata tersebut dan informasi dimasa pandemi. **Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi** pengelolaan pariwisata di Kecamatan Polanharjo berbasis web. **Penelitian ini memakai metode waterfall yang terdiri dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian.** Sistem ini dibuat dengan menggunakan **Sublime** dengan bahasa pemrograman **PHP** - **Hypertext Processor (PHP)** dan **Hyper Text Markup Language (HTML)**, menggunakan **Framework Codeigniter** dan **Bootstrap**, serta menggunakan **MySQL** sebagai database. **Penelitian ini menghasilkan sistem informasi** pariwisata polanharjo (**SIPP**) berbasis web untuk membantu publikasi objek wisata dan sebagai sarana untuk meningkatkan wawasan atau pengetahuan masyarakat tentang pariwisata yang berada di Kecamatan Polanharjo yang memiliki fitur mengelola data objek wisata, mengelola artikel tentang wisata di Kecamatan Polanharjo, mencetak data wisata, dan mencetak brosur wisata, sistem menyediakan informasi secara lengkap, akurat dan tepat. Hasil uji **System Usability Scale (SUS)** memperoleh nilai akhir

Page: 6 of 22 Word Count: 3715 Text-Only Report High Resolution On 8:21 AM 5/24/2021

**Match Overview**

**25%**

1	eprints.ums.ac.id Internet Source	5% >
2	Submitted to Universita... Student Paper	2% >
3	Submitted to Universita... Student Paper	1% >
4	ojsjournal.umgms.ac.id Internet Source	1% >
5	digitalcommons.unl.edu Internet Source	1% >
6	jurnal.uts.ac.id Internet Source	1% >
7	Andrew B. Osmond, Su... Publication	1% >

# **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARIWISATA DI KECAMATAN POLANHARJO**

## **Abstrak**

Kecamatan Polanharjo adalah Kecamatan yang berada di Kabupaten Klaten yang mempunyai potensi wisata yang luar biasa, karena memiliki banyak objek wisata. Di masa pandemi jumlah wisatawan menurun dan sepi pengunjung, belum ada media informasi kepada para pengunjung tentang status atau informasi objek wisata ditengah masa pandemi. Hanya beberapa objek wisata yang memiliki web yang berisi tentang informasi obyek wisata tersebut dan informasi dimasa pandemi. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi pengelolaan pariwisata di Kecamatan Polanharjo berbasis web. Penelitian ini memakai metode *waterfall* yang terdiri dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Sistem ini dibuat dengan menggunakan *Sublime* dengan bahasa pemograman *PHP : Hypertext Processor (PHP)* dan *Hyper Text Markup Language (HTML)*, menggunakan *framework CodeIgniter* dan *Bootstrap*, serta menggunakan *MySQL* sebagai *database*. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi pariwisata polanharjo (*SIPP*) berbasis web untuk membantu publikasi objek wisata dan sebagai sarana untuk meningkatkan wawasan atau pengetahuan masyarakat tentang pariwisata yang berada di Kecamatan Polanharjo yang memiliki fitur mengelola data objek wisata, mengelola artikel tentang wisata di Kecamatan Polanharjo, mencetak data wisata, dan mencetak brosur wisata, sistem menyediakan informasi secara lengkap, akurat dan tepat. Hasil uji *System Usability Scale (SUS)* memperoleh nilai akhir sebanyak 80,9 yang berarti sistem diterima oleh pengguna dengan kategori *good – excellent*.

**Kata Kunci:** Pariwisata, Polanharjo, Sistem Informasi

## **Abstract**

Polanharjo District is a sub-district in Klaten Regency which has extraordinary tourism potential, because it has many tourist objects. During the pandemic, the number of tourists decreased and there were no visitors, there was no media information to visitors about the status or information of tourist objects in the midst of the pandemic. Only a few tourist objects have websites that contain information about these attractions and information during the pandemic. The purpose of this study was to develop a web-based tourism management information system in Polanharjo District. This study uses the waterfall method which consists of analysis, design, coding, and testing. This system is built using Sublime with PHP programming language: Hypertext Processor (PHP) and Hyper Text Markup Language (HTML), using CodeIgniter and Bootstrap frameworks, and using MySQL as database. This study resulted in a web-based Polanharjo tourism information system (SIPP) to assist the publication of tourist objects and as a means to increase public insight or knowledge about tourism in Polanharjo District which has features managing tourist attraction data, managing articles about tourism in Polanharjo District, printing tourist data, and print travel brochures, the system provides complete, accurate and precise information. The results of the System Usability Scale (SUS) test obtained a final score of 80.9 which means the system is accepted by users in the good – excellent category.

**Keywords:** Tourism, Polanharjo, Information



## 1. PENDAHULUAN

Indonesia adalah Negara yang berada di Asia Tenggara yang memiliki jumlah penduduk sekitar 228,5 juta. Indonesia memiliki kekuatan di sektor ekonomi dan memiliki potensi industri pariwisata yang kuat, itulah sebabnya Indonesia berada di antara sepuluh negara yang memiliki ekonomi paling kuat di dunia (Surya, Fajril, & Fitri, 2020). Indonesia memiliki banyak kekayaan alam yang berpotensi dijadikan objek wisata, Polanharjo merupakan Kecamatan yang berada di Kabupaten Klaten yang memiliki banyak objek wisata yang layak dikunjungi, objek wisata yang paling banyak disana adalah kolam renang dan pemancingan, karena di sana menggunakan air dari pegunungan asli maka dari itu banyak pengunjung yang datang, pengunjung lokal maupun dari luar kota.

Globalisasi mengakibatkan perkembangan yang sangat pesat dari teknologi informasi hingga pariwisata yang mengakibatkan kemudahan dalam mencari informasi, dan mengetahui identitas dari suatu pariwisata yang bisa didapat dari internet, *gadget*, baliho, maupun brosur dalam kehidupan sehari - hari (Kasnur, 2017). Menurut Youcheng (2008) web sistem telah banyak digunakan sebagai pemasaran destinasi oleh banyak organisasi, menggunakan teknologi komunikasi dan teknologi komputer terutama internet dan web adalah cara untuk mewujudkan tujuan pemasaran destinasi, dan memberikan informasi kepada calon pengunjung secara menyeluruh. Sedangkan di Polanharjo yang memiliki banyak objek wisata hanya beberapa objek wisata yang memiliki web atau sistem informasi yang digunakan untuk mengelola objek wisata. Menurut Fitri, & Fatmawati (2019) sistem informasi adalah sistem dalam organisasi yang membantu fungsi operasi yang mempunyai sifat manajerial untuk bisa menyediakan kepada pihak luar dengan informasi yang dibutuhkan untuk mengambil keputusan menggunakan aktivitas strategi dari suatu organisasi.

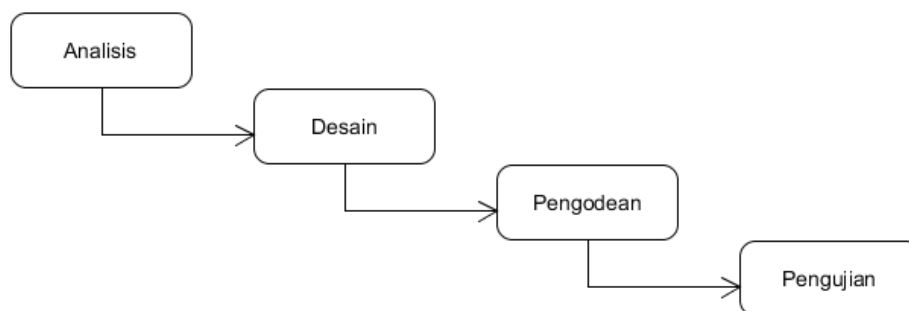
Penelitian dalam pariwisata sudah banyak dilakukan, diantaranya sistem informasi pengelolaan pariwisata di Kabupaten Pekalongan berbasis web yang memiliki fitur mengelola data wisata, mengelola event, mengelola rekap data kunjungan pengunjung wisata, mengelola artikel, dan mengelola permintaan bantuan yang diajukan oleh setiap pengelola objek wisata (Finanda, & Fatmawati, 2019). Tri, & Rizkysari (2020) mengembangkan sebuah aplikasi ensiklopedia berbasis web yang berisikan informasi wisata religi, wisata alam dan wisata kuliner dan dilengkapi peta wisata yang berada di kota Kudus, Jawa Tengah. Ma, & Lei (2020) mengembangkan sistem layanan pariwisata berbasis web yang berisikan rekomendasi pariwisata, menampilkan rute wisata untuk mencapai permintaan konsumen dan lebih banyak interaksi dari konsumen. Meilianna, Devita, Mochammad, Nur, & Dewi (2017) mengembangkan aplikasi pariwisata di Indonesia menggunakan *platform android* yang mengenali wisata, menunjukkan acara (*event*) yang berada disekitar wisata, menampilkan rumah sakit dan kantor polisi untuk keadaan darurat, menyimpan sejarah objek yang dikenal, dan mengenali objek wisata secara otomatis.



Bedasarkan penelitian yang dilaksanakan sistem hanya berguna sebagai penyampaian informasi terkait objek wisata, belum mempunyai informasi terkait pariwisata yang ditutup karena pandemi, dan mencetak brosur objek wisata. Maka dari itu, tujuan penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi berbasis web untuk menaikkan pengelolaan pariwisata yang berada di Kecamatan Polanharjo. Harapan sistem yang dikembangkan adalah mampu membantu publikasi objek wisata yang berada di Polanharjo, sebagai media promosi pariwisata Kecamatan Polanharjo kepada masyarakat, sebagai sarana untuk meningkatkan wawasan atau pengetahuan masyarakat tentang pariwisata yang berada di Kecamatan Polanharjo, yang memiliki fitur mengelola data wisata, menampilkan foto objek wisata, mengelola informasi status objek wisata di saat pandemi, mengelola artikel wisata di Kecamatan Polanharjo dan mampu mencetak brosur objek wisata. Sistem diharapkan mampu memberikan informasi secara akurat dan tepat kepada para wisatawan atau pengunjung dan bisa diakses masyarakat luas.

## 2. METODE

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *waterfall*, menurut Susilo, Kurniati, & Kasmawi (2018) metode waterfall adalah metode pendekatan yang memiliki alur beroperasi secara urut dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian yang ditunjukkan pada Gambar 1.



**Gambar 1.** Metode *Waterfall*

### 2.1 Analisis

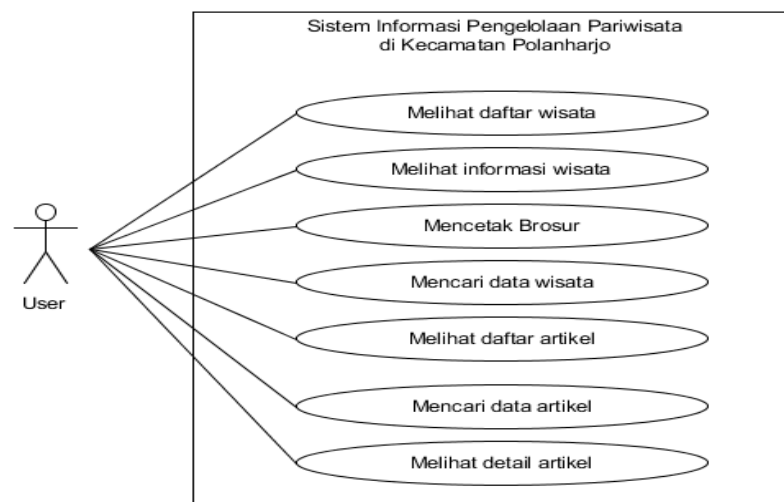
Analisis adalah proses yang dilaksanakan untuk menentukan fungsi, fitur yang dibutuhkan, dan antarmuka (*interface*) sistem yang diinginkan. Dalam tahap ini dilakukan analisis dari penelitian sebelumnya yang sudah dilakukan, kesimpulan dari analisis penelitian yang telah dilakukan adalah sistem yang diharapkan memiliki antarmuka (*interface*) yang sederhana dan mudah untuk digunakan. Berikut kebutuhan pada sistem meliputi kebutuhan fungsional dan non-fungsional, kebutuhan *software* dan *hardware*

### 2.1.1 Analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional

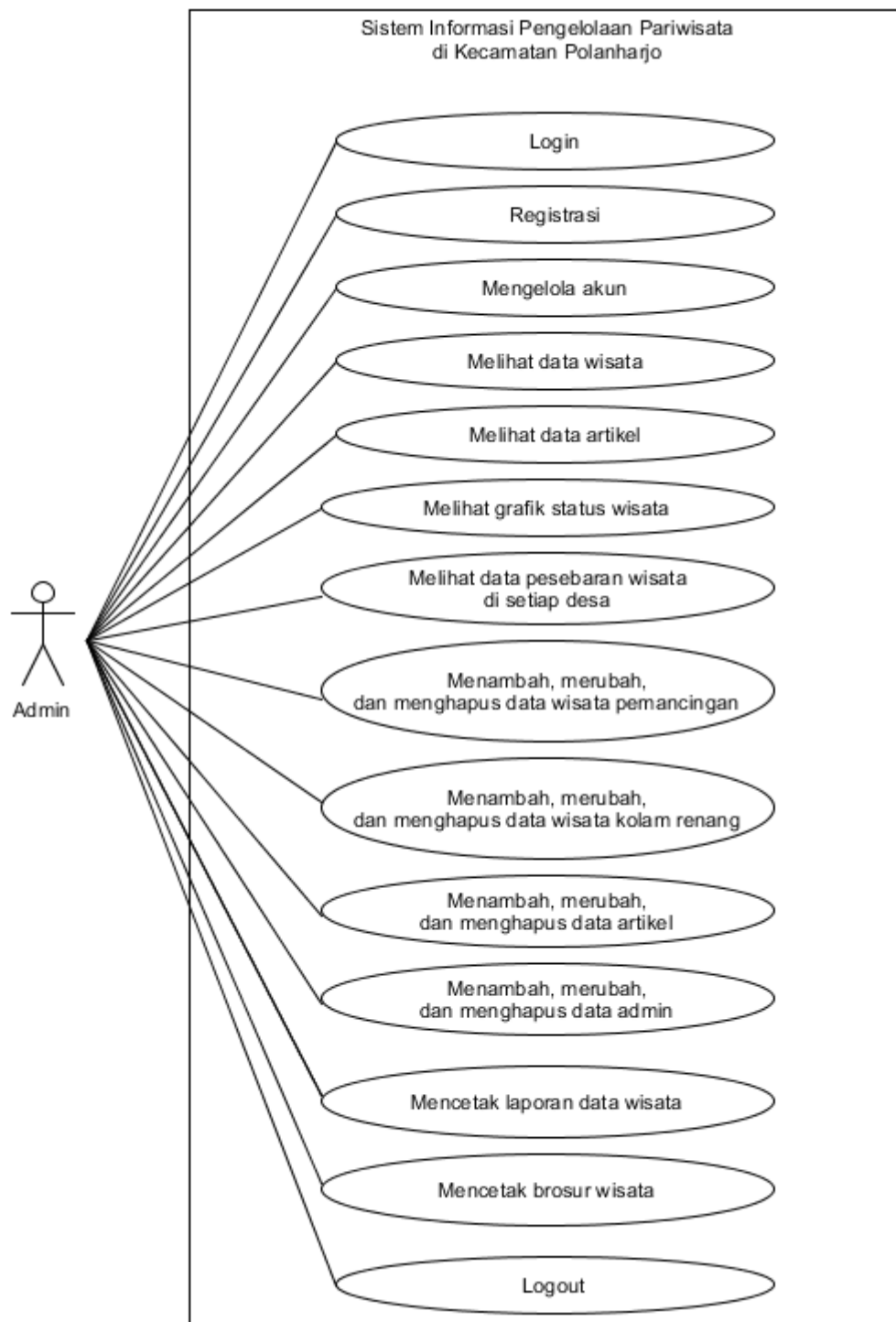
Pengguna dalam sistem ini dibedakan menjadi dua bagian yaitu *admin* dan *user*. Kebutuhan fungsional *admin* dalam sistem ini adalah *login*, *logout*, *Input* data wisata, *input* data artikel, menampilkan informasi objek wisata, menampilkan detail artikel, mengelola data wisata, mengelola data artikel wisata dan menghasilkan *output* berupa brosur wisata, laporan data wisata, data perebaran wisata disetiap desa dan grafik wisata. Kebutuhan fungsional *user* dalam sistem ini adalah mencari data, melihat informasi objek wisata, melihat artikel wisata, menampilkan detail artikel, dan menghasilkan *output* berupa brosur wisata. Kebutuhan non fungsional dalam aplikasi ini adalah antarmuka (*interface*) yang sederhana, sistem mudah digunakan, sistem dapat digunakan menggunakan web browser. *Hardware* yang dipakai untuk membuat sistem ini adalah komputer (*Intel Core i5 4460, Memory 8GB*). Sedangkan *hardware* yang dipakai oleh user untuk menggunakan sistem saat implementasi adalah laptop atau komputer. *Software* yang digunakan untuk membuat sistem ini adalah *Windows 7, Mysql, Sublime*, bahasa pemograman *PHP* dan *HTML, Framework Codeigniter*, dan *Bootstrap*. *Software* yang digunakan oleh *user* untuk menggunakan sistem ini saat implementasi adalah web browser.

## 2.2 Desain

Proses desain yang dilaksanakan mencakup *use case*, *diagram activity*, dan *physical entity relationship diagram (ERD)*. *Use case User* ditunjukkan pada Gambar 2 dan *use case Admin* ditunjukkan pada Gambar 3. Peran *admin* pada sistem informasi ini adalah peran yang memiliki akses semua fitur pada sistem informasi ini. Sedangkan *user* hanya mampu melihat data wisata, mencari data wisata, dan mencetak brosur wisata.

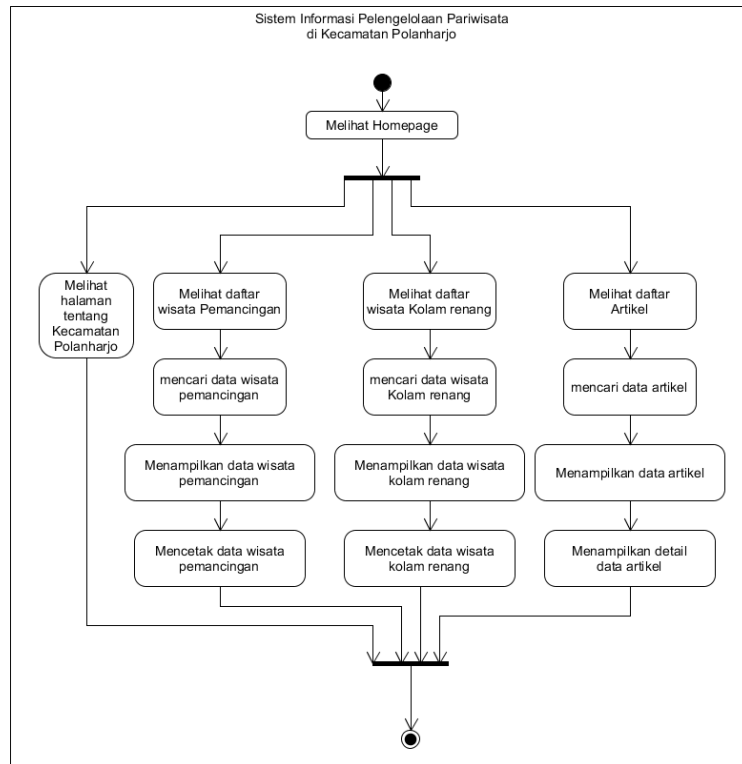


**Gambar 2.** *Use Case User*

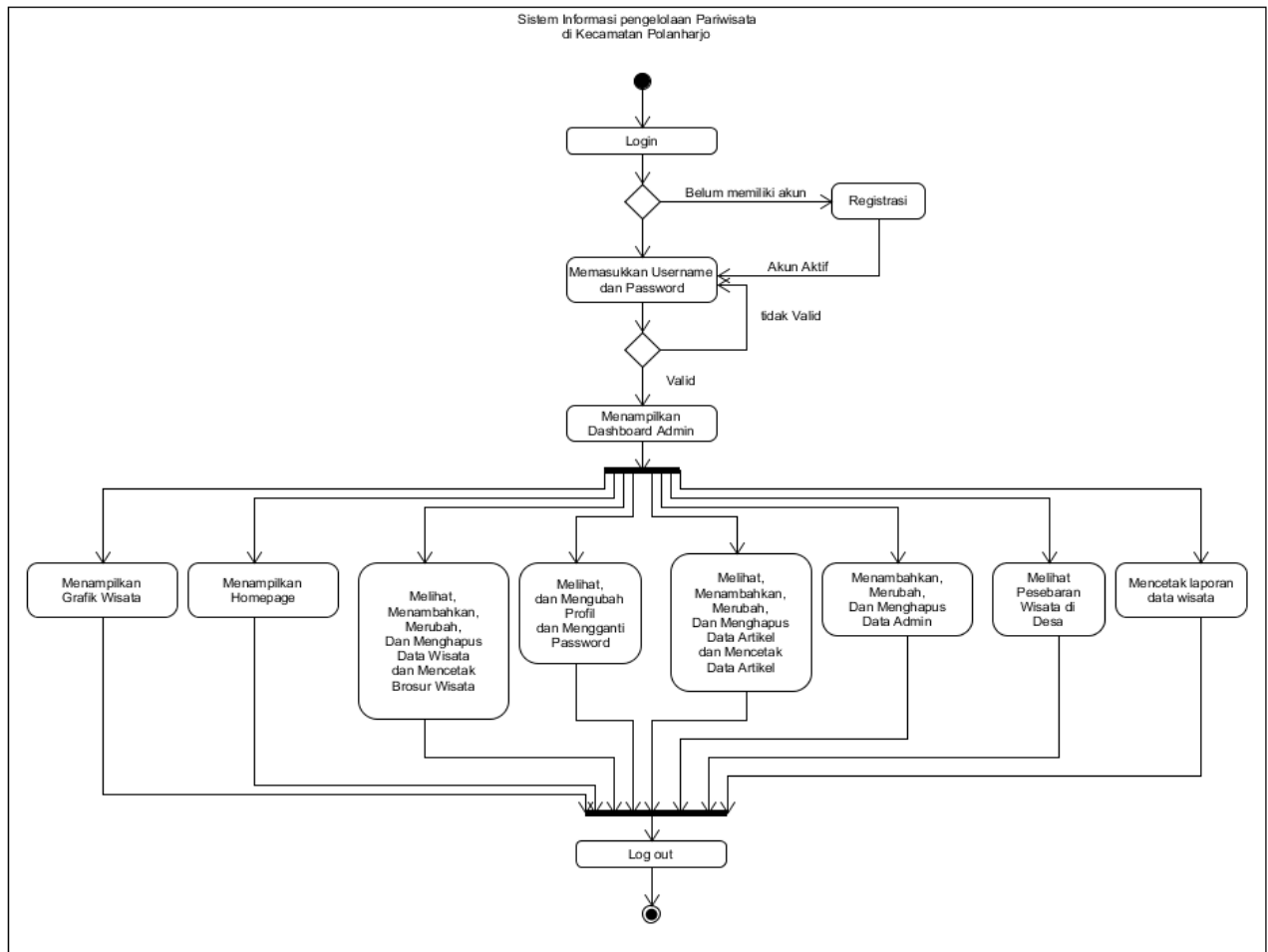


**Gambar 3.** *Use Case Admin*

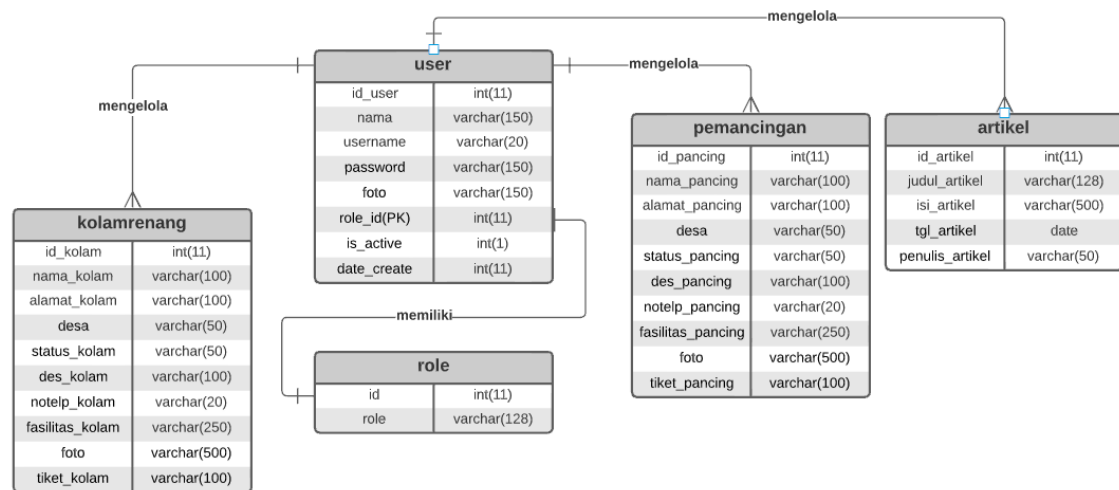
*Diagram activity* pada sistem informasi ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu *diagram activity user* dan *diagram activity admin*. Pada *diagram activity user* ditunjukkan pada Gambar 4, dan *diagram activity admin* ditunjukkan pada Gambar 5. Gambar 6 menunjukkan *physical Entity Relationship Diagram (ERD)* pada sistem ini



**Gambar 4.** *Diagram activity User*



**Gambar 5.** *Diagram activity Admin*



**Gambar 6.** *Physical ERD*

## 2.3 Pengkodean

Tahap ini dilaksanakan implementasi kode sistem yang telah di rancang pada bagian analisis. Pada tahapan kode menggunakan *text editor sublime*, menggunakan *PHP* dan *HTML* sebagai bahasa pemrograman. *Bootstrap* dan *CodeIgniter* sebagai *framework*, serta *Mysql* sebagai *database*.

## 2.4 Pengujian

Uji coba dilakukan setelah proses kode telah selesai dibuat. Pengujian sistem dilakukan menggunakan *black-box*, *black-box* adalah percobaan yang berpusat pada hubungan *input* dan *output* aplikasi. Pengujian *Black-box* meneliti dan menelaah masukan dan diujikan sehingga mengetahui letak kesalahan program (Fadhila, Dandi, Sita, Handika, & Aries, 2017) entah dari kesalahan antarmuka, kesalahan akses ke database, kesalahan hasil kerja sistem, hingga kesalahan iterasi. *System Usability Scale (SUS)* adalah metode yang dipakai pada pengujian kegunaan sistem ini. Menurut Brooke (2013) *System Usability Scale (SUS)* adalah metode yang dipakai untuk menilai secara singkat tingkat kegunaan sebuah sistem dengan memantau tiga konteks, yaitu efektifitas, efisiensi, dan kepuasan.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini menghasilkan sistem informasi pengelolaan pariwisata polanharjo (*SIPP*) berbasis web untuk mengelola pariwisata dan menaikkan publikasi pariwisata di Kecamatan Polanharjo. *SIPP* ini dikembangkan memakai bahasa pemrograman *PHP* dan *HTML*, serta *Mysql* sebagai *database*. Sistem ini memiliki beberapa tampilan, berikut hasil dari penelitian.

### 3.1 Halaman *Homepage*

Halaman awal yang dipakai oleh *user* untuk menggunakan sistem ini adalah halaman *homepage*. Pada halaman *homepage* terdapat berbagai pilihan yang dapat dipilih oleh *user* seperti penjelasan sedikit tentang Kecamatan Polanharjo. Gambar 7 merupakan tampilan halaman *homepage*.



#### **Kecamatan Polanharjo**

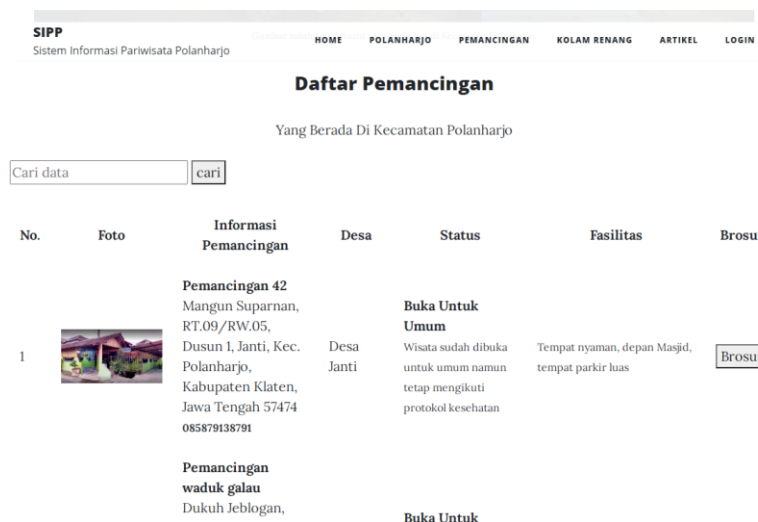
Adalah salah satu kecamatan yang berada di Kabupaten Klaten yang memiliki banyak tempat pariwisata ....

[Klik untuk informasi lebih lanjut](#)

**Gambar 7.** Halaman *Homepage*

### 3.2 Halaman pemancingan dan kolam renang

Halaman pemancingan dan kolam renang adalah halaman yang berisikan daftar wisata yang tersedia di Kecamatan Polanharjo. Halaman ini mempunyai kolom pencarian yang dapat dipakai untuk mencari data oleh *user* dan tombol brosur yang dapat dipakai oleh *user* untuk mencetak brosur wisata sesuai dengan wisata yang dipilih. Gambar 8 merupakan tampilan halaman pemancingan dan Gambar 9 merupakan tampilan halaman kolam renang.



**Gambar 8.** Halaman wisata pemancingan

**SIPP**  
Sistem Informasi Pariwisata Polanharjo



Gambar adalah salah satu wisata kolam renang di Kecamatan Polanharjo

HOME POLANHARJO PEMANCINGAN KOLAM RENANG ARTIKEL LOGIN

### Daftar Kolam Renang

Yang Berada Di Kecamatan Polanharjo

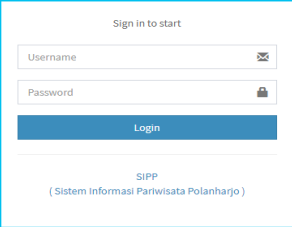
Cari data

No	Foto	Informasi Kolam Renang	Desa	Status	Fasilitas	Brosur
1		<b>Umbul Sigedang Kapilaler</b> Dk, Umbulsari, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474 08122654661	Desa Ponggok	<b>Buka Untuk Umum</b> Wisata sudah dibuka untuk umum namun tetap menjaga protokol kesehatan	Memiliki kolam yang besar, ada kolam jernih yang berisikan ikan, parkir motor dan mobil yang luas	<input type="button" value="Brosur"/>
2		<b>Umbul Ponggok</b> Jl. Delanggu- Polanharjo No.Ds. Jeblogan, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57	Desa Ponggok	<b>Tutup</b> wisata ditutup	Memiliki kolam yang besar, parkir motor dan mobil yang luas	<input type="button" value="Brosur"/>

**Gambar 9.** Halaman wisata kolam renang

### 3.3 Halaman *login*

Halaman *login* adalah halaman yang dipakai sebagai akses menuju halaman *dashboard* oleh *admin*. Masukkan *username* dan *password* yang sesuai, dan memiliki *link* untuk kembali ke halaman *homepage*. Tampilan halaman *login* ditunjukkan pada Gambar 10.



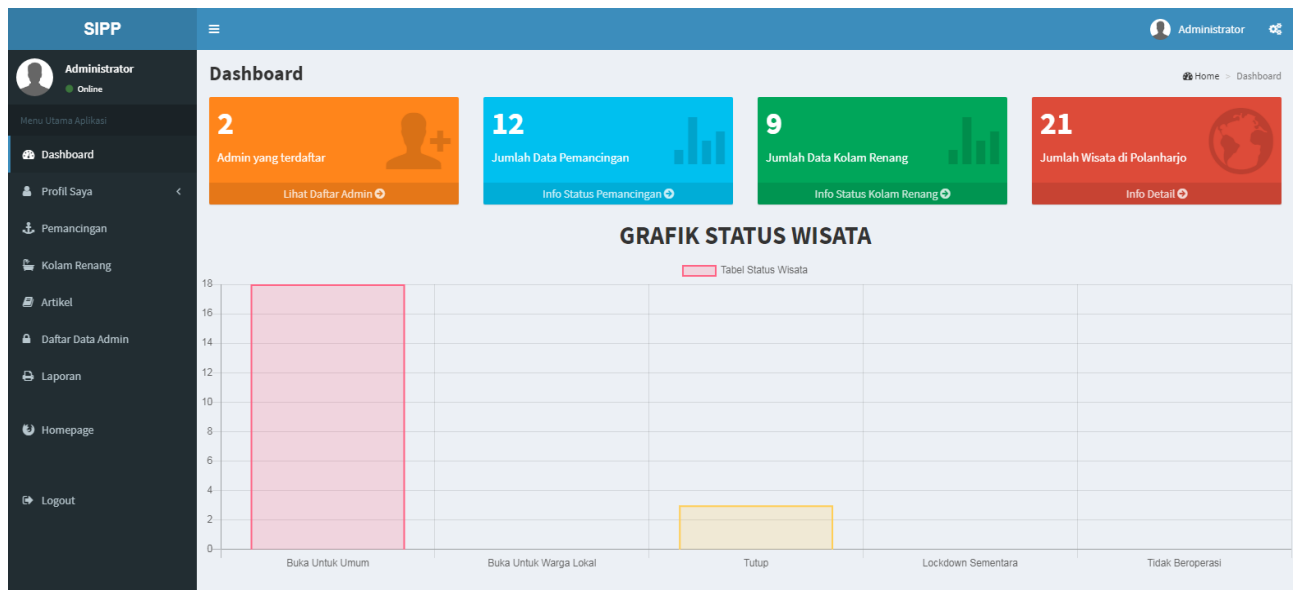
**Gambar 10.** Halaman *login*

### 3.4 Halaman *dashboard*

Halaman pertama setelah melakukan proses *login* pada halaman *login* adalah halaman *dashboard*. Halaman *dashboard* memiliki grafik status wisata, jumlah admin, jumlah wisata pemancingan, jumlah wisata kolam renang, dan jumlah wisata yang ada di Kecamatan Polanharjo. Gambar 11



menunjukkan tampilan halaman dashboard, terdapat grafik status wisata, jumlah *admin*, jumlah wisata pemancingan dan kolam renang, dan jumlah wisata yang berada di Kecamatan Polanharjo.



**Gambar 11.** Halaman *dashboard*

### 3.5 Halaman pemancingan dan kolam renang

Pada halaman pemancingan dan kolam renang, *admin* dapat melihat daftar wisata yang telah ditambahkan. *Admin* dapat melihat detail wisata, menambahkan data wisata, menghapus data wisata, dan merubah data wisata. Halaman pemancingan *admin* dapat mencari data melalui kolom pencarian, *admin* dapat mencetak data pemancingan dan mencetak brosur wisata. Tampilan halaman pemancingan ditunjukkan pada Gambar 12 dan tampilan halaman kolam renang ditunjukkan pada Gambar 13.

SIPP						
Administrator						
Dashboard						
Pemancingan						
<div>Tambah Data Pemancingan</div> <div>Print</div> <div>cari data anda disini</div> <div>Cari</div>						
NO	NAMA PEMANCINGAN	ALAMAT PEMANCINGAN	DESA	STATUS PEMANCINGAN	NO. TELEPON PEMANCINGAN	Opsi
1	Pemancingan 42	Mangun Suparnan, RT.09/RW.05, Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	085879138791	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
2	Pemancingan waduk galau	Duku Jombang, RT.02/RW.03 Pongkok Polanharjo, Area Kebun/Sawah, Kolam, Pongkok, Kabupaten Klaten.	Desa Pongkok	Buka Untuk Umum	081335254178	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
3	Pemancingan 01 Karyamina	Jl. Janti, Janti, Polanharjo, Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	085728594012	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
4	Pemancingan Lumintu 1001	Ngendo, Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	(0272) 551714	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
5	Pemancingan 50	Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	085712354450	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
6	Pemancingan 14	Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	085640134948	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
7	Pemancingan 53	Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	085103555553	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
8	Pemancingan 03 mbah Ahmad Damami	Pemancingan Janti, Dusun 2, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	087734687089	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>

**Gambar 12.** Halaman pemancingan

NO	NAMA KOLAM RENANG	ALAMAT KOLAM RENANG	DESA	STATUS KOLAM RENANG	NO. TELEPON KOLAM RENANG
1	Umbul Sikedang Kapilaier	Dk, Umbulsari, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Ponggok	Buka Untuk Umum	08122654661
2	Umbul Ponggok	Jl. Delanggu- Polanharjo No.Ds, Jeblogan, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57	Desa Ponggok	Tutup	085210617222
3	Umbul Tirto Kamandanu	JETIS RT02 RW03, Botorejo, Nganjat, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Nganjat	Buka Untuk Umum	085867677313
4	Umbul Sibirak	Gondang, Jatirejo, Sidowayah, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Sidowayah	Buka Untuk Umum	087726214856
5	Ponggok Ciblon	Jl. Delanggu- Polanharjo, Jeblogan, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Ponggok	Tutup	08587699042
6	Umbul Besuki	Dk, Kiringan, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Ponggok	Buka Untuk Umum	085643920252
7	Umbul Putra Desa Wangen	Wangen I, Wangen, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Wangen	Tutup	082124994200
8	Wisata Air Water Gong	Area Kebun/Swah, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Ponggok	Tutup	081567772728
9	Bale Tirto	Area Kebun/Swah, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57482	Desa Ponggok	Buka Untuk Umum	087835702809

**Gambar 13.** Halaman kolam renang

### 3.6 Halaman laporan

Halaman laporan *admin* dapat mencetak data sesuai dengan pilihan. Di halaman ini terdapat beberapa pilihan seperti, cetak data wisata keseluruhan atau berdasarkan desa, cetak data wisata pemancingan secara keseluruhan atau berdasarkan desa, cetak data wisata kolam renang secara keseluruhan atau berdasarkan desa. Gambar 14 merupakan tampilan dari halaman laporan.

Cetak data Keseluruhan	Cetak data Pemancingan	Cetak data Kolam Renang	Cetak data Artikel
Desa Borongan	Desa Borongan	Desa Borongan	
Desa Glagah Wangi	Desa Glagah Wangi	Desa Glagah Wangi	
Desa Janti	Desa Janti	Desa Janti	
Desa Jimus	Desa Jimus	Desa Jimus	
Desa Kapungan	Desa Kapungan	Desa Kapungan	
Desa Karanglo	Desa Karanglo	Desa Karanglo	
Desa Kauman	Desa Kauman	Desa Kauman	
Desa Kebonharjo	Desa Kebonharjo	Desa Kebonharjo	
Desa Keprabon	Desa Keprabon	Desa Keprabon	
Desa Kranggan	Desa Kranggan	Desa Kranggan	
Desa Nganjat	Desa Nganjat	Desa Nganjat	
Desa Ngaran	Desa Ngaran	Desa Ngaran	
Desa Polan	Desa Polan	Desa Polan	
Desa Ponggok	Desa Ponggok	Desa Ponggok	
Desa Sidoharjo	Desa Sidoharjo	Desa Sidoharjo	

**Gambar 14.** Halaman laporan

### 3.7 Hasil cetak laporan dan cetak brosur

Gambar 15 merupakan contoh hasil laporan wisata pemancingan pada Kecamatan Polanharjo yang dapat dicetak langsung atau disimpan dengan format *Portable Document Format (PDF)*. Berisikan

Dan Gambar 16 merupakan contoh hasil brosur wisata yang dapat dicetak langsung atau disimpan dengan format *PDF*. Berisikan foto wisata, nama wisata, alamat, desa, nomer telepon, dan status wisata.

Data Pemancingan							
No.	Nama Wisata	Alamat	Desa	Status	Deskripsi Status	No. Telepon	Fasilitas
1	Pemancingan 42	Mangun Suparnan, RT.09/RW.05, Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	Wisata sudah dibuka untuk umum namun tetap mengikuti protokol kesehatan	085879138791	Tempat nyaman, depan Masjid, tempat parkir luas
2	Pemancingan waduk galau	Dukuh Jeblogan, RT.02/RW.03 Ponggok Polanharjo, Area Kebun/Sawah, Kolam, Ponggok, Kabupaten Klaten.	Desa Ponggok	Buka Untuk Umum	dibuka untuk umum namun menggunakan protokol kesehatan	081335254178	Memiliki area memancing, tempat nyaman, parkir motor dan mobil
3	Pemancingan 01 Karyamina	Jl. Janti, Janti, Polanharjo, Dusun 1, Janti, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474	Desa Janti	Buka Untuk Umum	dibuka untuk umum namun menggunakan protokol kesehatan	085728594012	Memiliki area memancing, tempat nyaman, parkir motor

**Gambar 15** Contoh hasil laporan wisata pemancingan di Kecamatan Polanharjo

#### Brosur Wisata



#### Bale Tirta

Alamat : Area Kebun/Sawah, Ponggok, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57482  
 Desa : Desa Ponggok  
 No. Telepon : 087835702809  
 Status Wisata : Buka Untuk Umum  
 (Wisata sudah dibuka untuk umum namun tetap menjaga protokol kesehatan)

**Gambar 16** Contoh brosur wisata

### 3.8 Pengujian *Black-box*

Untuk mendapati hasil dari hubungan antara *input* yang diberikan oleh pengguna dan *output* yang dihasilkan dari sistem, maka dilakukan pengujian *black-box*. Pengujian ini menghasilkan tabel yang berisikan pengujian, skenario pengujian, hasil yang diharapkan dan keterangan. Tabel 1 merupakan hasil dari pengujian *black-box* yang sudah dilakukan.

**Tabel 1.** Hasil pengujian *Black-box*

NO	Pengujian	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	keterangan
1	<i>Login</i>	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	Berhasil <i>login</i> dan masuk ke halaman <i>dashboard</i>	<i>Valid</i>
		Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan salah	Gagal <i>login</i> , Sistem menolak dan kembali ke halaman <i>login</i>	<i>Valid</i>
2.	<i>Logout</i>	Klik tombol <i>logout</i> pada sistem	Berhasil keluar dari sistem dan kembali ke halaman <i>login</i>	<i>Valid</i>
3.	Memperlihatkan halaman <i>dashboard</i>	Melakukan <i>login</i> dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman	<i>Valid</i>
4.	Menampilkan grafik wisata	Klik tombol info status wisata pada halaman <i>dashboard</i>	Berhasil menampilkan informasi dan grafik wisata	<i>Valid</i>
5.	Menampilkan data pesebaran wisata berdasarkan desa	Klik tombol info detail pesebaran pada halaman <i>dashboard</i>	Berhasil menampilkan informasi pesebaran wisata berdasarkan desa	<i>Valid</i>
6.	Melakukan aksi menambah, merubah, menghapus data pada halaman wisata	Melakukan aksi dengan menggunakan dan memanfaatkan fitur sistem yang tersedia	Sistem berhasil melakukan aksi dan memperlihatkan perubahan yang telah dilakukan	<i>Valid</i>
7.	Mencari data pada halaman wisata	Memasukkan data yang ingin di cari di kolom pencarian	Berhasil menampilkan data yang dicari	<i>Valid</i>
8.	Mencetak brosur wisata pada halaman wisata	Klik tombol cetak pada data yang ingin dicetak	Berhasil mencetak data sesuai data yang dipilih	<i>Valid</i>
9.	Melakukan aksi menambah, merubah, menghapus data pada halaman artikel	Melakukan aksi dengan menggunakan dan memanfaatkan fitur sistem yang tersedia	Sistem berhasil melakukan aksi dan memperlihatkan perubahan yang telah dilakukan	<i>Valid</i>
10.	Mencetak data di halaman artikel	Klik tombol cetak pada data yang ingin dicetak	Berhasil mencetak data sesuai data yang dipilih	<i>Valid</i>
11.	Mencetak laporan di halaman artikel	Klik tombol cetak laporan	Berhasil mencetak laporan	<i>Valid</i>
12.	Melakukan cetak laporan sesuai dengan pilihan pada halaman laporan	Klik laporan yang ingin dicetak	Sistem berhasil mencetak laporan sesuai dengan pilihan	<i>Valid</i>
13.	Mengakses halaman <i>homepage</i>	Klik tombol <i>homepage</i>	Berhasil masuk ke halaman <i>homepage</i>	<i>Valid</i>
14.	Mengakses halaman wisata <i>user</i>	Klik tombol pemancingan atau kolam renang	Berhasil masuk ke halaman yang dipilih	<i>Valid</i>
15.	Mencari data dan Mencetak brosur wisata	Melakukan pencarian di kolom search dan klik tombol brosur	Menampilkan data yang dicari dan berhasil mencetak brosur	<i>valid</i>
16.	Mengakses halaman artikel <i>user</i>	Klik tombol artikel	Berhasil masuk ke halaman artikel	<i>Valid</i>
17.	Mencari data dan melihat detail data artikel	Melakukan pencarian di kolom search dan klik tombol detail	Menampilkan data yang dicari dan menampilkan detail data artikel	<i>valid</i>

### 3.9 Pengujian *System Usability Scale (SUS)*

Pada pengujian *System Usability Scale (SUS)* dilakukan dengan memberikan kuisioner kepada responden. Sebelum mengisi kuisioner, penulis memberikan penjelasan dan kesempatan kepada responden untuk melakukan uji coba sistem. Tabel 2 merupakan daftar pertanyaan yang sesuai dengan struktur *SUS*. Setiap pertanyaan diberikan skor atau nilai, nilai satu yang memiliki arti tidak setuju sampai dengan lima yang memiliki arti sangat setuju. Tabel 3 adalah hasil dari penhujian *SUS*.

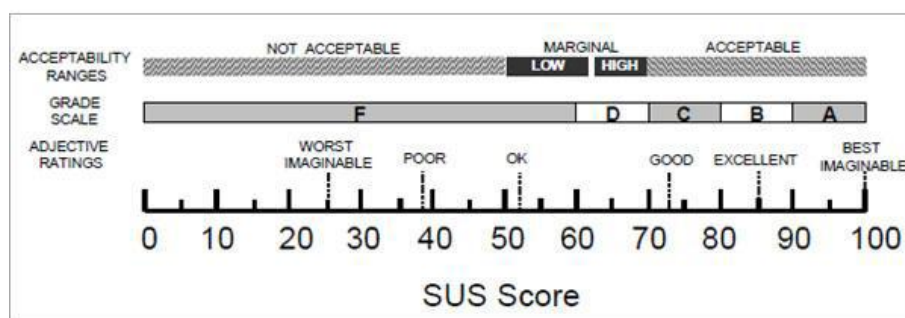
**Tabel 2** Kuisioner menurut Brooke (1996)

No	Pertanyaan	Skor penilaian				
		1	2	3	4	5
1	Saya merasa saya akan sering memakai sistem ini					
2	Saya pikir sistem ini rumit untuk digunakan					
3	Saya merasa sistem ini sangat mudah untuk digunakan					
4	Saya pikir akan memerlukan bantuan orang ahli agar dapat memakai sistem ini					
5	Saya merasa semua fungsi dalam sistem ini bekerja dengan baik					
6	Saya merasa ada banyak ketidakkonsistenan pada sistem ini					
7	Saya pikir banyak orang akan cepat belajar memakai sistem ini					
8	Saya merasa bahwa sistem ini tidak efektif untuk dipakai					
9	Saya pikir saya percaya diri untuk memakai sistem ini					
10	Saya harus banyak belajar sebelum bisa memakai sistem ini					

Setelah pengujian *SUS* selesai, dilakukan penghitungan skor akhir. Skor pernyataan yang bernilai ganjil (1,3,5,7,9) dihitung dengan cara nilai dari responden dikurangi satu poin, sementara itu skor pernyataan yang bernilai genap (2,4,6,8,10) dihitung dengan cara lima point dikurangi nilai dari responden, nilai dari pernyataan satu hingga sepuluh dijumlahkan, lalu hasil jumlah nilai dikalikan dua koma lima (Brooke, 1996). Tabel 3 merupakan hasil perhitungan *SUS*, dan hasil akhir dari perhitungan dicocokkan dengan tabel skor *SUS* yang ditunjukkan pada Gambar 17.

**Tabel 3** Hasil perhitungan pengujian SUS

<b>No</b>	<b>Responden</b>	<b>Total Nilai</b>	<b>Nilai Akhir</b>
1	R 1	32	80
2	R 2	31	77,5
3	R 3	24	60
4	R 4	31	77,5
5	R 5	30	75
6	R 6	36	90
7	R 7	33	82,5
8	R 8	30	75
9	R 9	36	90
10	R 10	28	70
11	R 11	35	87,5
12	R 12	33	82,5
13	R 13	36	90
14	R 14	30	75
15	R 15	32	80
16	R 16	36	90
17	R 17	28	70
18	R 18	33	82,5
19	R 19	35	87,5
20	R 20	31	77,5
21	R 21	36	90
22	R 22	27	67,5
23	R 23	36	90
24	R 24	27	67,5
25	R 25	36	90
26	R 26	35	87,5
27	R 27	33	82,5
28	R 28	36	90
29	R 29	33	82,5
30	R 30	32	80
<b>RATA – RATA</b>		<b>32,36</b>	<b>80,9</b>



**Gambar 17** Tabel nilai SUS (Brooke, 2013)

Pengujian dilakukan terhadap 30 responden, dibagi menjadi tiga yaitu karyawan Kecamatan Polanharjo (5 orang), pengelola wisata di Kecamatan Polanharjo (7 orang), dan masyarakat umum (18 orang). Menurut hasil pengujian *SUS* yang telah dilakukan. Sistem mendapat rata – rata nilai akhir sebanyak 80,9. Maka sistem **diterima** dalam kategori *good – excellent*.

#### 4. PENUTUP

Penelitian ini menghasilkan sistem informasi pengelolaan pariwisata polanharjo (*SIPP*) yang berjalan sesuai dengan harapan. dari hasil pengujian *black-box*, fitur – fitur yang ada pada sistem berjalan sesuai dengan keinginan yaitu fitur - fitur berjalan dengan baik tanpa ada hambatan. Dan berdasarkan pengujian *System Usability Scale (SUS)* pada sistem ini mendapatkan nilai akhir 80,9 yang memiliki arti sistem dapat diterima dalam kategori *good – excellent*.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Afnarius, S., Akbar, F., & Yuliani, F. (2020). Developing Web-Based and Mobile-Based GIS for Places of Worship Information to Support Halal Tourism: A Case Study in Bukittinggi, Indonesia. *ISPRS International Journal of Geo-Information*, 9(1), 52. doi:10.3390/ijgi9010052 <https://doi.org/10.3390/ijgi9010052>
- Fendy, F., & Azizah, F. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Pariwisata" SIPETA". Jurnal INSYPRO (*Information System and Processing*), 4(2). <https://core.ac.uk/download/pdf/270191959.pdf>
- John, B. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of usability studies*, 8(2), 29-40. [http://uxpajournal.org/wp-content/uploads/sites/8/pdf/JUS\\_Brooke\\_February\\_2013.pdf](http://uxpajournal.org/wp-content/uploads/sites/8/pdf/JUS_Brooke_February_2013.pdf)
- John, B. (1996). Sus: a “quick and dirty” usability. *Usability evaluation in industry*, 189. [http://www.tbistafftraining.info/smartphones/documents/b5\\_during\\_the\\_trial\\_usability\\_scale\\_v1\\_09aug11.pdf](http://www.tbistafftraining.info/smartphones/documents/b5_during_the_trial_usability_scale_v1_09aug11.pdf)
- Ke, M., & Wu, L. (2020). Development and Realization of Web - Based Tourism Service Platform. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 750, 012056. doi:10.1088/1757-899x/750/1/012056 <https://doi.org/10.1088/1757-899X/750/1/012056>



- Khilyatin, U. F., & Azizah, F. (2019). Sistem Informasi Pelanggan pada Bengkel Marno Jaya Motor. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 19(1), 29–35. doi: 10.23917/emitor.v19i1.7529 <https://doi.org/10.23917/emitor.v19i1.7529>
- Listyorini, T., & Meimaharani, R. (2020). Web-based Encyclopedia of Nature Tourism, Religion, and Culinary in Kudus City. *Journal of Physics: Conference Series*, 1430, 012046. doi:10.1088/1742-6596/1430/1/012046 <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1430/1/012046>
- Meiliana, Irmanti, D., Hidayat, M. R., Amalina, N. V., & Suryani, D. (2017). Mobile Smart Travelling Application For Indonesia Tourism. *Procedia Computer Science*, 116, 556–563. doi:10.1016/j.procs.2017.10.059 <https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.10.059>
- Muhammad, S., Rezki, K., & Kasnawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 2(2), 98-105. doi : 10.30743/infotekjar.v2i2.171
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 125. doi:10.32493/informatika.v4i4.3782 <http://dx.doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3782>
- Saputra, K. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Sebagai Media Promosi Di Singkawang- Kalimantan Barat. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Indonesia*, 2(1). doi:10.37673/jebi.v2i1.48 <https://doi.org/10.37673/jebi.v2i1.48>
- Wang, Y. (2008). Web-based destination marketing systems: Assessing the critical factors for management and implementation. *International Journal of Tourism Research*, 10(1), 55-70. doi:10.1002/jtr.633 <https://doi.org/10.1002/jtr.633>